



Bloobs - Evolução

Ensinamos evolução por meio de seres vivos simulados!

Objetivos: Facilitar o aprendizado do conceito de evolução mostrado pela ciência, desmistificando o conceito popular.

Metodologia: Utilizamos uma simulação baseada em uma das características da evolução neodarwinista, a passagem de genes seguido de mutação. Com a simulação foi possível observar semelhanças com a realidade, como falta de recursos, sobrevivência do mais apto e a superpopulação.

Danilo de Oliveira Saldanha Neto
Victor Verruck Ebeling
Adriana Caetano Sarmento
adriana.sarment@2ulbra.br
ULBRA SÃO JOÃO

A forma na qual encontramos para ensinar/demonstrar a evolução, reprodução, sobrevivência do mais forte e passagem de genes, juntamente de mutações de uma determinada espécie de forma simplificada. Com este projeto de simulação, conseguimos ensinar pessoas de diferentes idades e origens. A simulação apresenta detalhes de alta complexidade de uma forma didática e simples, usando elementos de jogos eletrônicos para buscar a atenção de um público mais jovem, porém, com a quantidade de informação suficiente para ser utilizado como um método de ensino.

Concluimos que graças ao projeto, torna-se possível o ensino de forma fácil e rápida para crianças. Conseguimos prender a atenção por culpa das cores e movimentos e até mesmo com por causa de ter "seres vivos".

Referencias: Livro - A Origem das Espécies

<https://brasilecola.uol.com.br/biologia/neodarwinismo.htm>

<https://www.todamateria.com.br/neodarwinismo/>

<https://www.preparaenem.com/biologia/darwin-neodarwinismo.htm>