

SOFTWARE EDUCATIVO: O SISTEMA DE ORGANIZAÇÃO GEOMÉTRICA DA DISTRIBUIÇÃO ELETRÔNICA DE JAWOROWSKI

Felipe Jaworowski
Anderson Geraldo Bairros
Leandro Rosa Camacho

(leandro.camacho@professores.colegioleonardodavinci.com.br,
Colégio Leonardo da Vinci)

Atualmente o ensino da Química vem sendo incrementado pelo uso de tecnologias, em especial – Software Educativo - como ferramenta, para incentivar o educando a estabelecer uma relação visual mais próxima da realidade, utilizando modelos representacionais comuns na literatura e programas educativos de química que são: Wireframe (arame), Balls and Sticks (paus e bolinhas), Stick Only (pauzinhos) e Spacefill (sólidos ou CPK).

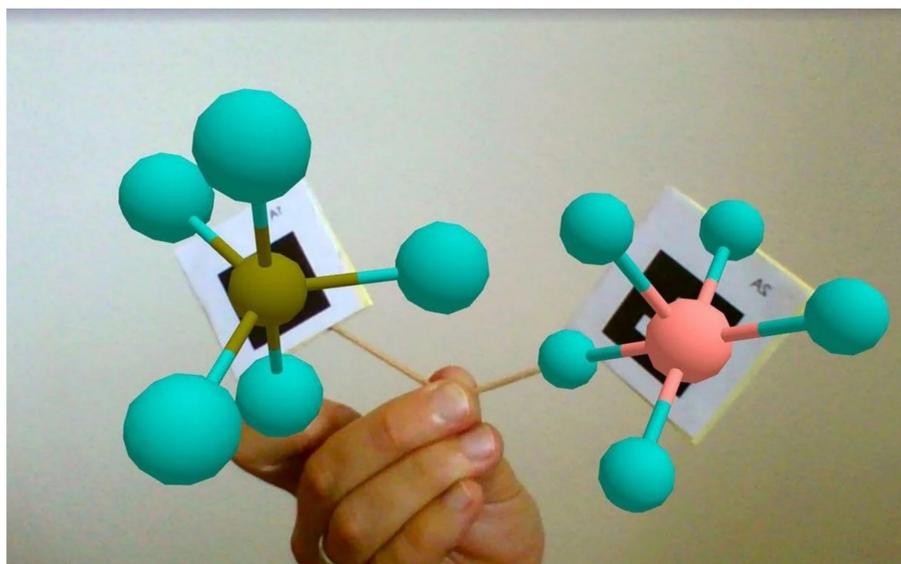


Figura 1: Demonstração das estruturas tridimensionais. Fonte: o autor.

O presente trabalho traz uma abordagem inovadora em relação ao estudo da interação eletrônica de Linnus Pauling, além de proporcionar um arranjo eletrônico inovador na ideia de possíveis novos elementos químicos. Ou seja, podemos mensurar e visualizar orbitais atômicos e moleculares de átomos que ainda não existem.

Referências: Kirner, Claudio e Tori, Romero. (2004) “Introdução à Realidade Virtual, Realidade Misturada e Hiper-realidade”. In: Claudio Kirner; Romero Tori. (Ed.). Realidade Virtual: Conceitos, Tecnologia e Tendências. 1ed. São Paulo, v. 1,

Kirner, Claudio e Tori, Romero. (2004) “Realidade Virtual conceitos e tendências”. São Paulo-SP. Editora Mania de Livro.